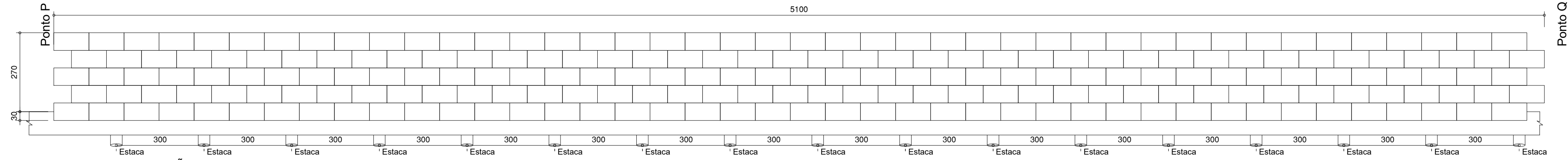


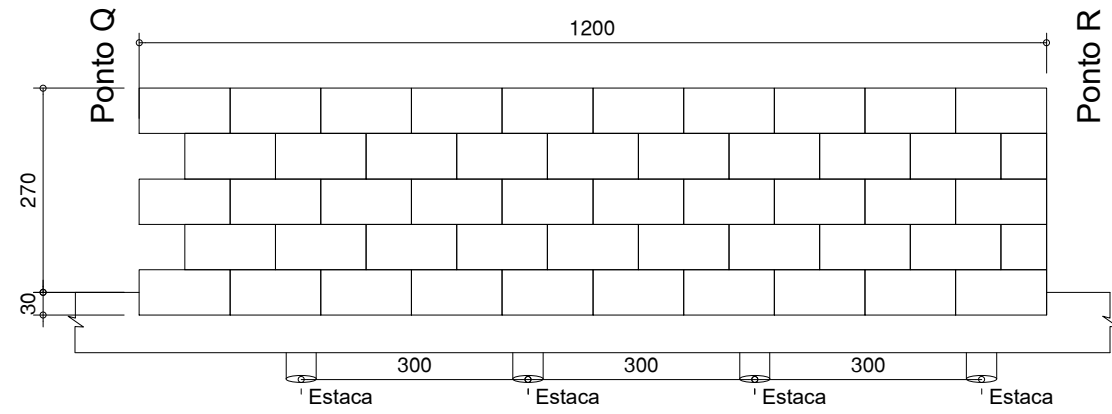
VISTA MURO - SEÇÃO O / P
ESC: 1/100

MURO BLOCO CONCRETO 80X160X60 - VALEBLOCO - VOLUME = 51,00x3,00x0,80 = 122,40m³
MURO GABIÃO - VOLUME = 0,00m³



VISTA MURO - SEÇÃO P / Q
ESC: 1/100

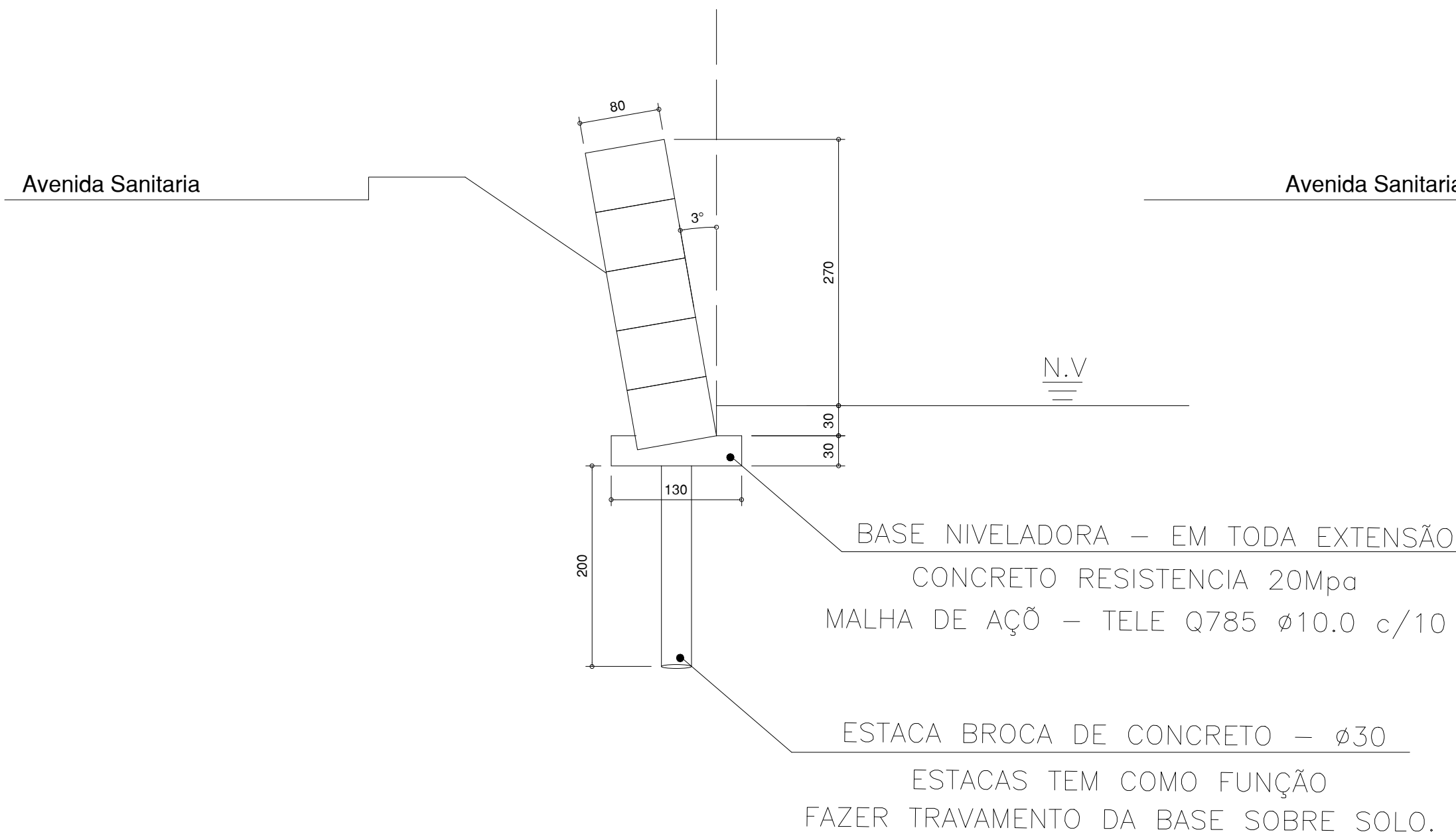
MURO BLOCO CONCRETO 80X160X60 - VALEBLOCO - VOLUME = 51,00x3,00x0,80 = 122,40m³
MURO GABIÃO - VOLUME = 0,00m³



VISTA MURO - SEÇÃO Q / R
ESC: 1/100

MURO BLOCO CONCRETO 80X160X60 - VALEBLOCO - VOLUME = 12,00x3,00x0,80 = 28,80m³
MURO GABIÃO - VOLUME = 0,00m³

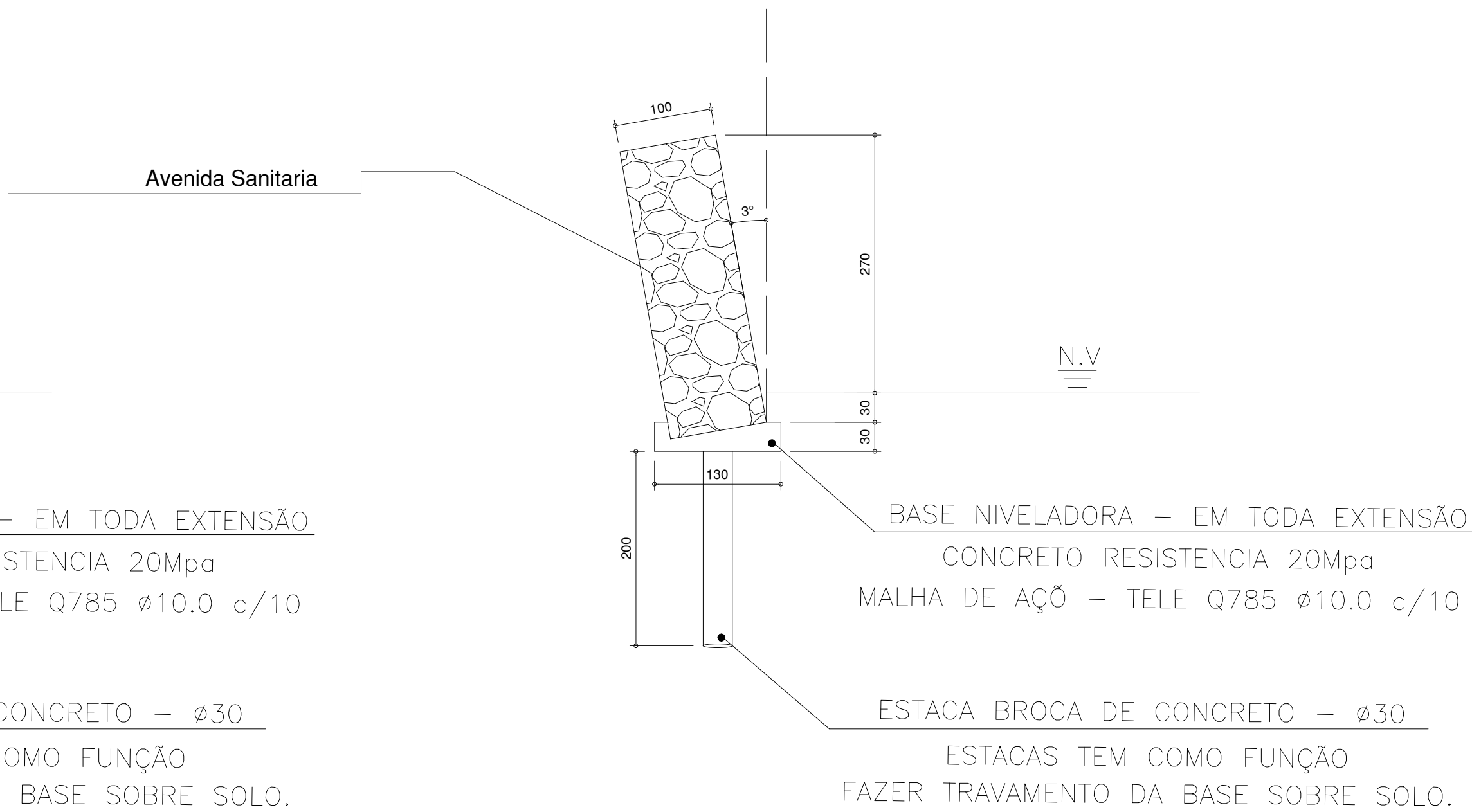
| VOLUME TOTAL | |
|------------------|---------------------|
| Muro Gabião (m³) | Muro ValeBloco (m³) |
| 150,00 | 51,84 |
| 85,20 | 95,04 |
| 31,20 | 74,88 |
| 56,40 | 120,96 |
| 137,40 | 120,96 |
| 150,00 | 10,08 |
| 150,00 | 23,04 |
| 150,00 | 48,96 |
| 150,00 | 122,40 |
| 121,20 | 122,40 |
| 150,00 | 28,80 |
| 88,80 | |
| 1.420,20m³ | 819,36m³ |



CORTE
ESC 1:50

- MANTER ALINHAMENTO MURO BLOCO COM MURO DE GABIÃO
- FAZER COMPACTAÇÃO SOLO ANTES EXECUÇÃO BASE NIVELADORA.

MURO BLOCO CONCRETO 80X160X60 - VALEBLOCO



CORTE
ESC 1:50

- MANTER ALINHAMENTO MURO BLOCO COM MURO DE GABIÃO
- FAZER COMPACTAÇÃO SOLO ANTES EXECUÇÃO BASE NIVELADORA.

MURO GABIÃO

OBSERVAÇÕES

REVISÕES

| DATA | ESPECIFICAÇÃO | ASS. |
|------|---------------|------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

PREFEITURA MUNICIPAL DE IPATINGA—MG
SECRETARIA MUNICIPAL DE OBRAS PÚBLICAS

SEMOP

SECRETÁRIO: JESSICA MARA DOS REIS NEIVA
ADMINISTRAÇÃO: GUSTAVO MORAIS NUNES

| | |
|-------------------|-----------|
| OBRA N° U—9026 | CONTROLE: |
|-------------------|-----------|

PROJETO:
MARLON DIAS ROCHA
ENG° CIVIL — CREA 175.988/D
GERENTE DA SEÇÃO DE ESTUDOS E PROJETOS

AMANDA PEREIRA SANTANA
DIRETORA DEPARTAMENTO DE PROJETOS

NUMERO ART: MG20253726083

PROJETO PLANTA MURO DE CONTEÇÃO
VISTA FRONTAL MURO
VISTA LATERAL MURO

| | | | |
|---------------------|---------------------|--------|----------|
| ESCALA: INDICADA | PROJETO: | VISTO: | PRANCHA: |
| DESENHO: MARLON | DATA: 05/03/2024 | DATA: | 10/10 |